

Kammerwischer für AR-308 - Kammerwischer, Baumwolle, .308 WIN/AR-308, 3er-Pack

[Reinigung](#) > [Patches und Wollwischer](#) > [Wollwischer für die Laufreinigung](#)

Einzigartiges, doppelt nutzbares Design, das sowohl die Kammer als auch die Verriegelungsnuten eines AR-308 mit einem Mop reinigt und schmiert. Der lange, schmale Teil erreicht die Kammer mit einzeln gebundenen, Baumwollsträngen, die die Arbeit von tausend kleinen Fingern verrichten. Der kurze, großdurchmesserige Abschnitt reinigt und schmiert die Verriegelungsnuten. TECHNISCHE DATEN: Baumwolle oder Wolle. 8-32 Gewinde. Ungefähr 3" (7,6 mm) lang.



Eigenschaften

- Name: [Kammerwischer, Baumwolle, .308 WIN/AR-308, 3er-Pack](#)
- Hersteller: [BROWNELLS](#)
- Artikel-Nr.: 084426003
- Herst.-Nr.:
- Kaliber: 30 Caliber (.308)
- Menge: 3
- Waffentyp: Universal Rifles
- Menge: 3
- Versandgewicht: 0.039kg
- Versandhöhe: 10mm
- Versandbreite: 78mm
- Versandlänge: 130mm
- UPC: 050806025318

Artikeldetails

Made in USA

Inhaltsverzeichnis

- [Startseite](#)
- [Sicherheitshinweise für den CHAMBER MOP FOR AR308](#)
- [Über uns](#)

Sicherheitshinweise für den CHAMBER MOP FOR AR308

Einleitung

Herzlichen Glückwunsch zu Ihrem Kauf des CHAMBER MOP FOR AR308. Dieser Baumwollmop wurde entwickelt, um die Kammer und die Verriegelungsnuten Ihres AR308 effizient zu reinigen und zu schmieren. Bitte lesen Sie diese Sicherheitshinweise sorgfältig durch, um eine sichere und effektive Nutzung des Produkts zu gewährleisten.

Allgemeine Sicherheitsrichtlinien

- Stellen Sie sicher, dass der Mop nur für den vorgesehenen Zweck verwendet wird.
- Bewahren Sie das Produkt außerhalb der Reichweite von Kindern auf.
- Verwenden Sie den Mop nicht, wenn er beschädigt oder abgenutzt ist.
- Überprüfen Sie regelmäßig auf Anzeichen von Verschleiß oder Beschädigung.
- Halten Sie sich an die Anweisungen zur Verwendung und Pflege des Produkts.
- Melden Sie unsichere Produkte oder Vorfälle den zuständigen Behörden.

Besondere Sicherheitsvorkehrungen für die Verwendung

- Verwenden Sie den Mop nur mit der richtigen Kalibergröße (30 Caliber / .308).
- Achten Sie darauf, dass der Mop nicht in die Waffe gerät, während Sie ihn verwenden.
- Tragen Sie bei der Verwendung des Mops geeignete Schutzausrüstung, wie z.B. Handschuhe, um Hautkontakt mit Reinigungschemikalien zu vermeiden.
- Verwenden Sie den Mop in einem gut belüfteten Bereich, um das Einatmen von Staub oder Chemikalien zu vermeiden.

Anweisungen zur Installation und Nutzung

1. Vorbereitung:

- Stellen Sie sicher, dass Ihre Waffe entladen ist, bevor Sie mit der Reinigung beginnen.
- Überprüfen Sie den Mop auf Beschädigungen oder Verschleiß.

2. Verwendung:

- Führen Sie den langen, schmalen Teil des Mops vorsichtig in die Kammer ein.
- Drehen Sie den Mop sanft, um sicherzustellen, dass alle Oberflächen gereinigt werden.
- Verwenden Sie den kurzen, großdurchmesserigen Abschnitt, um die Verriegelungsnuten zu reinigen und zu schmieren.
- Nach der Verwendung reinigen Sie den Mop gemäß den Pflegeanweisungen.

3. Nach der Verwendung:

- Lagern Sie den Mop an einem trockenen Ort, um Schimmelbildung zu vermeiden.
- Überprüfen Sie den Mop regelmäßig auf Abnutzung und ersetzen Sie ihn bei Bedarf.

Entsorgungsanweisungen

- Entsorgen Sie den Mop gemäß den örtlichen Vorschriften für Textilabfälle.
- Achten Sie darauf, dass der Mop nicht in die Umwelt gelangt.

Kontaktinformationen für weitere Unterstützung

Für Fragen oder Bedenken zu diesem Produkt wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder den Hersteller. Achten Sie darauf, alle relevanten Informationen über das Produkt bereitzustellen, um eine schnelle Unterstützung zu erhalten.

Bitte beachten Sie, dass diese Sicherheitshinweise regelmäßig aktualisiert werden, um den neuesten Sicherheitsstandards zu entsprechen. Überprüfen Sie regelmäßig die EU Safety Gate-Plattform auf Rückrufinformationen und Sicherheitsupdates.

Über uns

Brownells Deutschland

**Brownells Deutschland - Einer der größten Lieferanten für Waffenteile,
Büchsenmacherwerkzeug & Schießsportzubehör**

www.brownells-deutschland.de