

SAA REAR SIGHT DETENT BALL UNFINISHED - REAR SIGHT DETENT BALL FOR COLT SAA UNFINISHED

[Pièces Carabine](#) > [Visées](#) > [Pièces Visée](#) > [Roulement à Billes Housse](#)

CONVIENT À : Single Action Army, 3ème génération, .45 LC

BILLES DE DÉTENTE DE VISÉE ARRIÈRE COLT SAA NON FINIES



Caractéristiques

- Nom: [REAR SIGHT DETENT BALL FOR COLT SAA UNFINISHED](#)
- Fabricant: [COLT](#)
- Référence: 160000049
- N° fabr.:
- Couleur: Unfinished
- Modèle: Single Action Army
- Type d'arme: Colt
- Poids du colis: 0.045kg
- Hauteur d'expédition: 3mm
- Largeur d'expédition: 3mm
- Longueur d'expédition: 3mm

Détails de l'article

Fabriqué au USA

Table des matières

- [Page d'accueil](#)
- [Instructions de Sécurité pour la Billes de Détente de Visée Arrière Colt SAA](#)
- [À propos de nous](#)

Instructions de Sécurité pour la Billes de Détente de Visée Arrière Colt SAA

Introduction

Merci d'avoir choisi la Billes de Détente de Visée Arrière Colt SAA. Ce produit est conçu pour améliorer la précision de tir de ton arme. Pour garantir une utilisation sécuritaire, il est essentiel de suivre les instructions et les recommandations de sécurité fournies dans ce guide.

Directives de Sécurité Générales

- Assuretoi que le produit est utilisé uniquement comme prévu.
- Vérifie régulièrement l'état du produit pour détecter toute usure ou dommage.
- Ne laisse pas le produit à la portée des enfants ou des personnes non qualifiées.
- En cas de doute sur l'utilisation ou l'installation, consulte un professionnel.
- Informetoi sur les rappels de produits via la plateforme Safety Gate de l'UE.

Précautions de Sécurité Spécifiques à l'Utilisation

- Ne pas utiliser la billes de détente si elle présente des signes de dommage.
- Évite de toucher les parties sensibles de l'arme pendant l'installation.
- Porte toujours des lunettes de protection lors de l'utilisation de ton arme.
- Assuretoi que l'arme est déchargée avant d'installer ou de manipuler la billes de détente.
- Ne modifie pas le produit de manière à compromettre sa sécurité ou son efficacité.

Instructions pour l'Installation et l'Utilisation

Installation

1. Préparation :

- Assuretoi que l'arme est complètement déchargée.
- Rassemble les outils nécessaires pour l'installation.

2. Installation de la Billes de Détente :

- Retire l'ancienne billes de détente si nécessaire.
- Insère la nouvelle billes de détente dans le logement prévu à cet effet.
- Assuretoi qu'elle est bien en place et qu'elle fonctionne correctement.

3. Vérification :

- Effectue une vérification de fonctionnement en manipulant l'arme sans munitions.
- Vérifie que la billes de détente se déplace librement et sans obstruction.

Utilisation

- Utilise l'arme uniquement dans un environnement sûr et contrôlé.
- Suis les instructions de tir sécuritaire et respecte les lois locales concernant la possession d'armes.

Instructions de Mise au Rebut

- Ne jette pas le produit avec les déchets ménagers.

- Renseignetoi auprès de ton centre de recyclage local pour savoir comment te débarrasser des pièces d'armes de manière appropriée.
- Assuretoi que le produit est hors d'usage avant de le jeter.

Informations de Contact pour un Support Supplémentaire

Pour toute question ou préoccupation concernant la sécurité de ce produit, n'hésite pas à contacter le point de contact de l'UE approprié pour les questions de sécurité des produits.

À propos de nous

Brownells Suisse

Brownells Suisse - Le plus grand fournisseur d'Accessoires pour le tir, Pièces détachées & Outils d'Armurier

Mentions légales

&nbs;p;

Informations sur l'entreprise :

Brownells Switzerland SAGL

Via al Motto 4

6596 Gordola

Suisse

Directeur général : Fabio Pura

Adresse postale :

Case postale 91

6598 Tenero

Suisse

Contact :

E-mail : service@brownells.ch

Site web : www.brownells.ch

Téléphone : +41&nbs;p;917 309 915

Coordonnées bancaires :

Banca Raiffeisen Piano di Magadino

IBAN : CH83 8080 8006 0502 2568 5

BIC : RAIFCH22

Identifiants de l'entreprise :

UID : CH-509.4.007.912-1

TVA : CHE-110.603.904

EHRA-ID : 742437

www.brownells.ch